TECHNOLOGICAL TREASURES HUNT

# POSZUKIWANIE SKARBÓW TECHNIKI

# III Edycja

**GRA MIEJSKA DLA UCZNIÓW KLAS 7 i 8 SZKÓŁ PODSTAWOWYCH**

**ORAZ UCZNIÓW SZKÓŁ PONADPODSTAWOWYCH**

**Organizatorzy:**

**Międzynarodowe Liceum Ogólnokształcące w Zabrzu**

**International Secondary School in Zabrze**

**Politechnika Śląska Wydział Inżynierii Biomedycznej**

**Patronat Honorowy:**

**Prezydent Miasta Zabrze Małgorzata Mańka - Szulik**

**CELE GRY:**

1. Rozbudzenie wśród młodzieży szkolnej zainteresowania naukami ścisłymi, medycyną, inżynierią oraz nowinkami technicznymi.
2. Rozpropagowanie nowych technologii oraz powiązanych z nimi obiektów, urządzeń funkcjonujących w przestrzeni Miasta Zabrze, European Health Tech Innovation Center Politechniki Śląskiej, Śląskiego Szlaku Zabytków Techniki oraz Europejskiego Szlaku Dziedzictwa Przemysłowego (European Route of Industrial Heritage) oraz.
3. Rozpowszechnienie idei zawartej w popularnym powiedzeniu *„Cudze chwalicie, swego nie znacie, sami nie wiecie co posiadacie”.*
4. Poszerzenie oraz integracja wiedzy z różnych dziedzin (biologia, fizyka, matematyka, chemia, język angielski)

**REGULAMIN GRY:**

1. Gra przeznaczona jest dla **uczniów klas 7 i 8 szkól podstawowych oraz uczniów szkół ponadpodstawowych.**
2. Zgłoszenia przyjmowane są do dnia **20 marca 2024r.**
3. W celu wzięcia udziału w grze, należy wypełnić formularz zgłoszeniowy i przesłać **mailem na adres:** **konkurs@miedzynarodowaszkola.eu****lub dostarczyć osobiście do sekretariatu Międzynarodowego Liceum Ogólnokształcącego w Zabrzu,
ul. Niemcewicza 1.**
4. Drużyny wraz z opiekunami dokonują ostatecznej rejestracji od godziny 10:00 do 10:30 na miejscu zbiórki (budynek Międzynarodowego Liceum Ogólnokształcącego w Zabrzu, ul. Niemcewicza 1) dnia **27 marca 2024**, gdzie zostaną zaopatrzeni
w potrzebne materiały.
5. Wskazane jest posiadanie przynajmniej jednego na drużynę,
dwujęzycznego słownika języka angielskiego, materiałów piśmienniczych oraz jednego aparatu cyfrowego lub telefonu komórkowego z możliwością robienia zdjęć.
6. Elementem identyfikującym Drużynę wraz z Opiekunem są otrzymane w trakcie rejestracji identyfikatory z numerem Drużyny.
7. Gra odbędzie się na terenie następujących obiektów: Międzynarodowe Liceum Ogólnokształcące w Zabrzu, kampus Politechniki Śląskiej, Wydział Zarządzania
i Inżynierii Biomedycznej w godzinach od 10:30 do 13:30.
8. Po zakończeniu gry zapraszamy uczestników wraz z opiekunami do zwiedzania Wydziału Inżynierii Biomedycznej wraz z pracownikami naukowymi Politechniki Śląskiej oraz na słodki poczęstunek.
9. **Ogłoszenie wyników** i rozdanie nagród nastąpi **około godziny 14:30.**
10. Szkoły zgłaszają **Drużyny maksymalnie 4 osobowe oraz nauczyciela** – Opiekuna danej drużyny. Opiekunami nie mogą być nauczyciele języka angielskiego ze względu na charakter Gry. Każda ze szkół może zgłosić **tylko jedną Drużynę.**
11. W trakcie Gry gracze **nie mogą się rozdzielać** w ramach swoich Drużyn.
W przypadku dostrzeżenia niezgodności w liczebności zespołów na którymkolwiek etapie Gry, Drużyna może zostać zdyskwalifikowana.
12. Gra przeprowadzana będzie **w języku angielskim.** Celem Gryjest **wykonanie wszystkich zadań** z listy otrzymanej na starcie. Zadania zapisane są w języku angielskim. Maksymalny czas na wykonanie przewidzianych w Grze zadań to
**180 minut.**
13. Opiekun każdej z drużyn przejmuje na cały czas trwania Gry odpowiedzialność cywilno-prawną za siebie i uczestników Drużyny. Odpowiedzialność obejmuje szkody wyrządzone przez Drużynę oraz szkody wyrządzone na Drużynie.
14. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności prawnej ani materialnej za ewentualne wypadki, szkody lub uszczerbki na zdrowiu uczestników oraz osób trzecich.
15. Pozostałe szczegółowe informacje zostaną podane przed rozpoczęciem Gry.
16. Na zwycięzców czekają dyplomy i nagrody. Opiekunowie Drużyn otrzymają stosowne podziękowania.
17. Wszelkich informacji związanych z organizacją konkursu udzielają:
* Mariusz Maciej Drogokupiec – Międzynarodowe Liceum Ogólnokształcące
w Zabrzu pod numerem telefonu 601 410 477
lub e-mail: konkurs@miedzynarodowaszkola.eu

 KARTA ZGŁOSZENIA DO GRY MIEJSKIEJ

**Technological Treasures Hunt**

1. Nazwa Placówki /Szkoły oraz adres : ……………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………
2. Numer telefonu:………………………………………………….
3. Nazwisko i imię opiekuna Drużyny oraz numer telefonu kontaktowego podczas Gry: ……………………………………………………………………
4. Imiona i nazwiska uczestników Gry – Drużyna maksymalnie może liczyć 4 uczestników :
5. ……………………………………………………………..
6. ……………………………………………………………..
7. ……………………………………………………………..
8. ……………………………………………………………..

Podpis Opiekuna Drużyny\* Pieczęć Szkoły/Placówki

……………………………. ………………………….

\*Niniejszym oświadczam iż zapoznałem/am się z regulaminem Gry i zobowiązuję się do przestrzegania zasad w nim określonych, w szczególności zaś do opieki oraz zapewnienia bezpieczeństwa uczestnikom Gry pozostających pod moim nadzorem.